

ROBÓTICA PRIMARIA

A través de la robótica, el alumnado aprende ciencia, tecnología, ingeniería, matemáticas... todo ello fomentando la creatividad, el trabajo en equipo, la gestión de proyectos y la resolución de problemas.

El alumnado puede desarrollar nuevas habilidades técnicas, construyendo pequeños robots lego, aprendiendo el funcionamiento de diferentes dispositivos, dotando a los robots de movimiento. No necesariamente se utiliza en todo momento el ordenador, la robótica utiliza también, otros recursos materiales para cumplir sus objetivos de aprendizaje.

Se pretende crear inquietudes de interés por la tecnología desde un punto de vista creativo y no solo consumidor. Se utilizan herramientas de juego (LEGO) para introducir elementos formativos que van desde la mecánica (qué es una leva, un tornillo sin fin o una polea), hasta la programación visual (qué es un programa, un bucle o un algoritmo), pasando por la electrónica (motores y sensores).

La estrategia fundamental es utilizar el juego como herramienta para que aprendan y refuercen conocimientos.